



TÜRKİYE HALK OYUNLARI FEDERASYONU
HALK OYUNLARI 1. KADEME YARDIMCI ANTRENÖR UYGULAMA EĞİTİMİ PROGRAMI
25 OCAK - 31 OCAK 2025 UŞAK



SAAT	09.00-10.00		10.00-11.00		11.00-12.00		12.00-13.00		14.00-15.00		15.00-16.00		16.00-17.00		17.00-18.00
TARİH	1.DERS	Ara	2.DERS	Ara	3.DERS	Ara	4.DERS	Ara	5.DERS		6. DERS		7. DERS		8.DERS
25.01.2025	HALK OYUNLARINDA TEMEL MÜZİK VE RİTİM BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA TEMEL MÜZİK VE RİTİM BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA TEMEL MÜZİK VE RİTİM BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA TEMEL MÜZİK VE RİTİM BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA SAHNE BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA SAHNE BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA SAHNE BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA SAHNE BİLGİSİ
26.01.2025	HALK OYUNLARINDA GENEL GİYSİ BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA GENEL GİYSİ BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA GENEL GİYSİ BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA GENEL GİYSİ BİLGİSİ		ANTRENÖR ETİĞİ VE FAİR PLAY		ANTRENÖR ETİĞİ VE FAİR PLAY		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ
27.01.2025	UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ
28.01.2025	SPOR DALI OYUN KURALLARI		SPOR DALI OYUN KURALLARI		SPOR DALI OYUN KURALLARI		SPOR DALI OYUN KURALLARI		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ		UYGULAMALI OYUN BİLGİSİ
29.01.2025	HALK OYUNLARI ÖĞRETİMİNDE TEMEL YÖNTEM VE TEKNİKLERİ		HALK OYUNLARI ÖĞRETİMİNDE TEMEL YÖNTEM VE TEKNİKLERİ		HALK OYUNLARI ÖĞRETİMİNDE TEMEL YÖNTEM VE TEKNİKLERİ		HALK OYUNLARI ÖĞRETİMİNDE TEMEL YÖNTEM VE TEKNİKLERİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA TEMEL MÜZİK VE RİTİM BİLGİSİ		HALK OYUNLARINDA TEMEL MÜZİK VE RİTİM BİLGİSİ
30.01.2025	ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ		ÖZEL ANTRENMAN BİLGİSİ
31.01.2025	YAZILI SINAV		YAZILI SINAV		YAZILI SINAV		YAZILI SINAV		UYGULAMALI SINAV		UYGULAMALI SINAV		UYGULAMALI SINAV		UYGULAMALI SINAV